|  |  |
| --- | --- |
| svologo | ***Schachjugend Oberpfalz*** **BJL** **Martin Blodig** **Jacklberg 19** **93152 Undorf** **Tel.: 0151/193 299 02** **martin@blodig.eu** **Undorf, 27.04.2021**  |

An alle Mitglieder der Schachjugend Oberpfalz,

an alle Mitglieder des Schachverband Oberpfalz,

und alle Freunde,

## Einladung zum Oberpfälzer 3er Mannschaftsturnier

**Beginn: Sonntag**, **16.05.2021 um 16:00 Uhr** Dauer ca. 2 Stunden

**Gruppen:** offene Gruppe: <https://turniere.schachklub-kelheim.de/sjo-3er-1>

 DWZ < 1300: <https://turniere.schachklub-kelheim.de/sjo-3er-2>

 (keine Altersbeschränkung)

**Spielmodus:** 3er Mannschaften, Ersatzspieler möglich

Schweizer System mit 7 Runden

 5 min + 3 sek pro Zug

**Plattform:** Die Partien werden auf [lichess.org](https://lichess.org/) gespielt.

 Mannschaftsmeldung, Paarungen und Tabellen auf

 <https://turniere.schachklub-kelheim.de/>

 Die Anmeldung erfolgt auf beiden Seiten mit dem [lichess.org](https://lichess.org/) Account.

**Anmeldung:** anjugend@schachverband-oberpfalz.de bis 1 h vor dem Turnier mit:

* Spielklasse (DWZ < 1300 oder offene Gruppe)
* Lichess Name des Mannschaftsführer
* Telefonnummer des Mannschaftsführer

Nach dem Anlegen der Mannschaft gibt der Mannschaftsführer die Aufstellung mit Lichess und Klarnamen selbst im System ein. Die Namen müssen korrekt sein.

Die Spieler müssen vor Turnierbeginn:

* Auf [lichess.org](https://lichess.org/) einloggen
* Auf <https://turniere.schachklub-kelheim.de/> einmal „Login mit Lichess-Account“ auswählen und 2x bestätigen

**Anleitungen:** Spieler: <https://youtu.be/ApLKIP4RiV8>

 Mannschaftsführer: <https://youtu.be/_GZL8Y9tNfw>

**Technischer:** 0151 193 299 02 (Am besten per WhatsApp anfragen.)

**Support** Oder jugend@schachverband-oberpfalz.de

 Oder im TeamSpeak (Gruppe Technischer Support)

**Optional:** TeamSpeak-Server, über den man sich unterhalten kann wenn man mit seiner Partie fertig ist. Dazu benötigt man das Programm TeamSpeak 3.

 Server Nickname oder Adresse: schachklub-kelheim.de kein Passwort

**Fairplay:** Natürlich sollen bei diesem Turnier (wie auch bei regulären Turnieren) zwei Spielergegeneinander spielen. Der Einsatz von Computerprogrammen oder der Einflussdritter Personen ist strengstens verboten und wird, zu einem Ausschluss aus dem Team und von den Turnieren führen. Aus gegebenen Anlass behält sich die Vorstandschaft des SVO vor, bei Betrugsfällen während der Internetturniere des SVO auch Spielsperren für den Präsenzspielbetrieb zu verhängen.